



DESCRIÇÃO

Item de *playground* na forma de parede interativa modular, que combina a função de barreira visual semi-permeável (brise) com um jogo da memória educativo. Dessa forma, e também pelas suas dimensões, esse mobiliário pode facilmente ser integrado a diversos contextos urbanos.

FAIXA ETÁRIA

A partir de 6 meses de idade

CAPACIDADE

Cerca de 4 crianças

DIMENSÕES

1,44 x 0,30 x 2,08 m

AMBIENTE

Pode ser instalado em ambientes internos e externos. Adequado para parques públicos, escolas e áreas recreativas no geral.

MATERIAIS E CORES

Madeira maciça certificada com acabamento em verniz stain e/ou tinta atóxica. Brises com ilustrações impressas diretamente na madeira. A estrutura aparece na cor natural da madeira com detalhes em verde; os brises têm cores variáveis.

FUNCIONAMENTO

A parede funciona como um jogo da memória, onde cada uma das peças (brises) gira em torno de um eixo mostrando sua frente ou verso. O objetivo é encontrar os pares de peças com números iguais (em algarismos ou representado pelas bolinhas)

INSTALAÇÃO

O brinquedo pode ser instalado por engaste, se chumbado em laje ou base de concreto armado (verificar necessidade de impermeabilização do concreto); nesse caso, a instalação do piso anti-impacto deve ocorrer após a fixação do brinquedo. A parede interativa também pode ser chumbada em uma parede de alvenaria pré-existente; nesse caso, o piso anti-impacto deve ser instalado antes do posicionamento do equipamento.

MANUTENÇÃO

Lixamento e reaplicação de verniz/stain nas partes em madeira, verificação do funcionamento e pintura dos mecanismos giratórios e checar a integridade do piso de segurança ao redor do brinquedo, fazendo a manutenção necessária.

A higienização deve ser feita com sabão neutro e um pano úmido, evitando lavagem em alta pressão para não danificar a superfície da peça.

Deve-se instruir os usuários a não escalar nem apoiar o peso total do corpo na parede interativa, já que serve apenas para a interação manual.

MOBILIÁRIO

Código:

MOB-24

Parede interativa jogo da memória - números

[ARQUIVO DWG](#)

Revisão 02
Data 06/05/26

Página

1/1